Kelompok F:

Ular Tangga: Terdapat 2 pemain yang saling bergantian melontarkan dadu dengan range 1 sampai 6 untuk menentukan jumlah langkah yang akan diambil. Di beberapa lantai tertentu memiliki ular atau tangga, dimana ular akan membuat pemain turun step dan tangga membuatnya naik beberapa step. Di setiap ular dan tangga akan muncul 1 pertanyaan yang harus dijawab. Jawaban yang benar untuk tile tangga akan membuat pemain naik beberapa step dan untuk tile ular tidak akan membuat pemain turun step. Pemain yang pertama menyampai tile “Finish” di angka 25 adalah pemenangnya.

Class dibagi 3: board, dice, soal

Class board:

* jumlahUlar
* jumlahTangga
* Lantai
* jumlahLantai
* ularTurun
* tanggaNaik
* lantaiPutih
* garisLantai
* soalUlar
* soalTangga
* tileFinish
* warnaPlayer ()
* jumlahPlayer
* playerStep
* koordPlayer

Classs dice:

* Angka
* playerMelangkah
* acakAngka

Class soal:

* soalMath
* soalBing
* benar
* salah